



Delibera n. **93**

COMUNE DI CESSALTO

PROVINCIA DI TREVISO

ORIGINALE

Verbale di deliberazione della Giunta Comunale

Oggetto: INTEGRAZIONE OBIETTIVI DI GESTIONE 2020.

L'anno **duemilaventi** il giorno **diciotto** del mese di **novembre** alle ore **13:20**, nella Residenza Municipale, per determinazione del Sindaco si è riunita la Giunta Comunale.

Eseguito l'appello risultano:

FRANZIN LUCIANO	SINDACO	P
HEISSL VALTER	VICE SINDACO	A
DE FAVERI MARZIA	ASSESSORE	P
GABBANA FABIO	ASSESSORE	P

ne risultano presenti n. 3 e assenti n. 1.

Partecipa alla seduta il SEGRETARIO COMUNALE Dott.ssa VIVIANI ANTONELLA.

Assume la presidenza il Sig. FRANZIN LUCIANO in qualità di SINDACO e, riconosciuta legale l'adunanza, dichiara aperta la seduta.

Immediatamente eseguibile	S	Soggetta a ratifica	N
---------------------------	---	---------------------	---

Delibera di G.C. n. 93 del 18-11-2020

LA GIUNTA COMUNALE

Vista la deliberazione di Giunta Comunale n. 35 del 03.06.2020, con la quale è stata approvata l'assegnazione degli obiettivi di gestione 2020;

Considerato che la dipendente assegnata alla biblioteca-servizi culturali è stata assente per un lungo periodo e che alla stessa non si è potuto attribuire con la deliberazione suddetta alcun obiettivo;

Rilevato che la dipendente ha ripreso servizio in data 16 novembre, con modalità di lavoro agile, come da accordo prot. 10739 del 16.11.2020;

Ritenuto, pertanto, di integrare gli obiettivi gestionali approvati con la citata deliberazione di Giunta Comunale, come da scheda allegata;

Acquisito il parere di regolarità tecnica attestante la regolarità e la correttezza dell'azione amministrativa ai sensi degli artt. 49 e 147 bis, comma 1, del D. Lgs. 267/2000 e s.m.i;

Visto l'art. 48 del DLgs. 267/2000

Con voti unanimi favorevoli;

DELIBERA

- 1) di integrare con la presente deliberazione gli obiettivi gestionali 2020 assegnati con deliberazione di Giunta Comunale n. 35 del 03.06.2020, prevedendo per la dipendente assegnata alla biblioteca-servizi culturali l'obiettivo di cui alla scheda allegata.

* * *

la presente deliberazione, con successiva votazione unanime, viene dichiarata immediatamente eseguibile ai sensi dell'art. 134, comma 4, del D.Lgs. 267/2000.

Parere regolarità tecnica	Il Resp. di Servizio FRANZIN LUCIANO	Favorevole	18-11-2020
----------------------------------	-----------------------------------------	------------	------------

La deliberazione suestesa fa parte del verbale della seduta, come da frontespizio che è stato dato per letto ed approvato e viene sottoscritta prima della pubblicazione all'Albo Pretorio, come di seguito indicato.

Il SEGRETARIO COMUNALE
Dott.ssa VIVIANI ANTONELLA
firmato digitalmente

Il Presidente
FRANZIN LUCIANO
firmato digitalmente

Il sottoscritto, visti gli atti d'ufficio

ATTESTA

che la presente deliberazione:

- Viene affissa all'Albo Pretorio Comunale per quindici giorni consecutivi come prescritto dall'art. 124, comma 1, D.Lgs. 267/2000;
- Viene comunicata ai Capigruppo Consiliari così come prescritto dall'art. 125 D.Lgs. 267/2000;

Cessalto, li 14-12-2020

Il Collaboratore professionale
FAVERO GIANCARLO
firmato digitalmente

CERTIFICATO DI ESECUTIVITA'

La presente deliberazione DIVIENE ESECUTIVA nei termini di cui all'art. 134 del D.lgs. n. 267/2000.

Cessalto, li 14-12-2020

Il Collaboratore professionale
FAVERO GIANCARLO
firmato digitalmente

Documento informatico firmato digitalmente ai sensi del D.P.R. 445/2000 e del D.Lgs.82/2005 e rispettive norme collegate, il quale sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa.

SCHEDA OBIETTIVI DI SERVIZIO ANNO 2020

SOGGETTI VALUTATI	D.P.
UFFICIO	BIBLIOTECA - CULTURA
AREA	AMMINISTRATIVA
RESPONSABILE	SINDACO-RESP. AREA AMMINISTRATIVA

N. 1							
OBIETTIVO	PESO OBIETTIVO	ATTIVITA'	SCADENZA	DIPENDENTI COINVOLTI	PESO OBIETTIVO PER DIPENDENTE	PESO MEDIO PER DIPENDENTE	
Creazione, stesura ed adattamento storia legata al corso progetto IDEA denominato VA.L.TER. (Valorizzare Location e Territorio con la Visual Novel) per produzione finale della Novel a beneficio dei cinque Comuni coinvolti nel progetto	100%	Ideazione, adattamento e stesura dei testi per produzione, nell'ambito del progetto IDEA - VA.L.TER., di una Visual Novel, ossia un videogioco narrativo nel quale il protagonista si muove all'interno di uno spazio che comprende vari bivi narrativi, apprendendo diverse curiosità e informazioni sulla storia, l'arte e la cultura che il territorio dei Comuni coinvolti offre (Ville Venete, elementi architettonici sacri, luoghi legati agli eventi della prima guerra mondiale, elementi naturalistici, prodotti caratteristici enogastronomici).	31.12.2020				

INDICATORI	VALORE ATTESO	VALORE RAGGIUNTO	% RAGGIUNGI_MENTO
Redazione dei testi richiesti, adattati in modo da essere parzialmente divulgativi rispetto a contenuti Educational, diversificando il finale in base al grado di apprendimento dell'utente	Produzione dei testi in base alle indicazioni delle tappe da toccare da parte dei rappresentanti dei vari Comuni, ai fini della realizzazione della Visual Novel, entro la scadenza indicata.		